

Leitfaden zur Eichenprozessionsspinnerbekämpfung

Vorbereitungsmaßnahmen und Sicherheitshinweise

Im Zuge der Sprühmaßnahmen sollten die behandelten Bereiche gemieden werden:

- Die Bäume werden mit einem feinen Sprühnebel benetzt
- Spritznebel kann sich auf Grund von Windverhältnissen in der unmittelbare Umgebung absetzen, daher wenn möglich Behandlungsbereiche für 12 Stunden sperren, zumindest für die Zeit der Abtrocknung im Baum
- das Spritzmittel ist ölhaltig und kann als Belag aufliegen
- am Tag der Spritzung sollten keine Autos in dem zu behandelnden Bereich parken
- sollte es dennoch zur Belagsbildung kommen, reicht eine normale Schaumwäsche, um diesen zu entfernen
- Zeitfenster bis zur Abtrocknung der Blätter: ca. 0,5 Stunden

Hinweise nach der Maßnahme

- Es ist möglich, dass Raupen nach der Behandlung vom Baum fallen. Das ist darauf zurückzuführen, dass die Raupen nach der Aufnahme des Mittels das Fressen einstellen. Sie sterben kurzfristig ab. In diesem Larvenstadium können die toten Raupen bedenkenlos weggefegt und ordnungsgemäß entsorgt werden.
- Gesundheitliche Reaktionen auf dieses Mittel sind uns nicht bekannt.
- Sämtliche bekannt gewordene Reaktionen waren auf das Herumfliegen alter Brennhaare zurückzuführen.
- Bei Problemen ist in jedem Fall ein Arzt aufzusuchen!

Hinweise zum eingesetzten Mittel

- in dem Spritzmittel werden Bakterienstämme beigefügt, welche auf den Magen- und Darmtrakt der Raupe wirkt, die Raupe stellt ihr Fressen ein
- die eingesetzten Bakterienstämme wirken nur auf die Raupe des Eichenprozessionsspinner in der ersten und zweiten Entwicklungsphase, der Bereich wo noch keine Brennhaare ausgeprägt sind
- das Mittel ist biologisch, sowie ökologisch abbaubar
- es wirkt nicht Bienensterbend, sowie Fischsterbend
- das Mittel ist nicht Chemisch

Sollten Sie noch Fragen haben, sind wir jederzeit für Sie erreichbar:

Enviro Pest Control GmbH

Bereich Magdeburg: 039292 – 692010
Bereich Braunschweig: 0531-61282022

Bereich Dessau: 0340-6614442
Bereich Hildesheim: 05121-6788604